



Jóvenes y Rebecos CAO 2022 “Rematch”: Reglamento “Los 5 Escalones”

Coordinadores:

Agostina Zanazzo
Daniel Pérez
Irina Firma
Josefina Spizzo

Objetivo principal del juego

Superar los 5 escalones, cumpliendo los objetivos propuestos en cada uno de ellos, donde se evaluarán conocimientos y destrezas, tanto en oftalmología como en otros tipos de habilidades del residente.

Escalones

1° Escalón: “Sabelotodo”. Contestar correctamente una pregunta de oftalmología clínica en modalidad múltiple choice. Se realizarán 2 preguntas por equipo, y solo los equipos que respondan bien ambas preguntas podrán avanzar al escalón siguiente.

2° Escalón: “El más famoso”. Se mostrarán 2 personajes conocidos públicamente y un integrante del equipo (designado por ellos mismos) deberá decir cuál de los dos tiene más seguidores en Instagram. Se dará una única oportunidad para responder. El equipo que responda correctamente, subirá al siguiente escalón; el que responda mal, quedará eliminado.

Escalón Bonus Track: Previo al 3° Escalón, los equipos tendrán 20 segundos para recordar y escribir palabras relacionadas con una temática oftalmológica que será develada en el momento de jugar odas las abreviaturas que usamos a diario en oftalmología. Los equipos que consigan mayor cantidad de respuestas correctas se enfrentarán a los últimos (ejemplo: el primero enfrentará al último).

3° Escalón: “Preguntas anatómicas por aproximación”. Se enfrentarán dos equipos (los grupos se formarán según el escalón “Bonus Track”): el que más se acerque a la respuesta correcta de los dos será el equipo que avanzará de escalón, y así con todas las duplas formadas.

4° Escalón: “Puntería”. Conseguir la mayor cantidad de puntos en el tiro al blanco. Los participantes tendrán un tiro por cada integrante del equipo (es decir, 3 tiros) para recolectar la mayor cantidad de puntos que sea posible. Los dos equipos que consigan la mayor cantidad de puntos avanzarán al 5° Escalón.

5° Escalón: “Acomodados”. Escalón didáctico sorpresa.

Preparación del juego

- Cada equipo estará compuesto por 3 participantes en el 1 escalón.
- No hay límites a la cantidad de equipos.
- El orden de participación corresponderá al orden de inscripción de los equipos. En caso de no poseer el orden de inscripción, se procederá a realizar un sorteo para decidirlo.

El juego

Los equipos se turnarán para participar. En caso de superar el escalón, avanzarán al siguiente. En caso de contestar de forma errónea, serán eliminado del juego. En los escalones 1, 2 y 3, el tiempo límite para contestar será de 30 segundos. En el Escalón 4°, será por cantidad de tiros y puntos obtenidos, y en el 5°, será el equipo que complete el juego más rápido.

Fin del juego

El juego termina cuando los participantes completan el último escalón, donde el equipo que consiga cumplir el objetivo asignado en el menor tiempo será el ganador.

Extras

- En el 3° Escalón, en caso de permanecer un número par de equipos, se enfrentarán a otro grupo para ver quién avanza a la siguiente instancia.
- En caso de ser un número impar, se sorteará en el momento quiénes serán los equipos que se enfrentarán a más de un grupo.
- En el 4° Escalón, en caso de que varios equipos empaten en puntaje, se llevará a cabo una “ronda de eliminación”, consistente en preguntas extra.